



sge Schweizerische Gesellschaft für Ernährung
ssn Société Suisse de Nutrition
ssn Società Svizzera di Nutrizione

© 2021 Schweizerische Gesellschaft für Ernährung SGE
Eigerplatz 5 | CH-3007 Bern
T+ 41 31 385 00 00 | info@sge-ssn.ch | www.sge-ssn.ch

Mit finanzieller Unterstützung von:
Avec le soutien financier de:
Con il sostegno finanziario di:



SWISSLOS

Lotteriefonds
Kanton Bern

MEMO

Früchte und Gemüse / Fruits et légumes / Frutta e verdura
Spielvariationen / Variation de jeu / Varianti di gioco

MEMO

Spielvariationen für jüngere Kinder

Spielidee 1: Wer kann es sich merken?

Material:

- ❖ Memospiel Früchte und Gemüse
- ❖ 2 Tische

Vorbereitung: Die Bildpaare werden in zwei separate Stapel aufgeteilt. 32 Karten (oder entsprechend weniger) werden auf einem Tisch verdeckt ausgelegt. Die anderen 32 Karten (oder entsprechend weniger) werden einige Meter entfernt auf einem weiteren Tisch offen ausgelegt.

Spielablauf: Das erste Kind deckt eine der verdeckten Karten auf. Es lässt die Karte offen liegen, merkt sich das Bild und sucht das identische Bild unter den aufgedeckten Karten auf dem etwas entfernt gelegenen Tisch. Glaubt es das richtige Bild gefunden zu haben, nimmt es dieses mit und vergleicht es mit der aufgedeckten Karte. Liegt es richtig, darf das Bildpaar behalten werden und das nächste Kind ist an der Reihe. Gehören die beiden Bilder nicht zueinander, wird die aufgedeckte Karte wieder umgedreht und die mitgebrachte Karte wieder zurückgebracht. Das nächste Kind ist an der Reihe.

Spielidee 2: Das Würfel-Memo-Rate-Hüpf-Spiel

Material:

- ❖ Memospiel Früchte und Gemüse
- ❖ Würfel
- ❖ Spielfiguren
- ❖ Tisch

Vorbereitung: Die Bildkarten werden verdeckt in einer Linie auf einem Tisch ausgelegt.

DE

Die Kinder stehen um den Tisch herum. Die Spielfiguren werden vor der ersten Karte platziert.

Spielablauf: Das erste Kind würfelt und fährt mit seiner Spielfigur um die gewürfelte Anzahl Karten vor. Die Karte, auf der es landet, wird umgedreht. Je nach Art der Karte kommt es zu folgenden Aktionen der ganzen Gruppe:

- ❖ Es ist eine ganze Frucht: alle strecken sich und machen sich ganz lang (wie beim Ernten von Äpfeln oder Aprikosen am Baum)
- ❖ Es ist eine halbe Frucht: alle klopfen ganz schnell mit den flachen Händen auf die Oberschenkel (die Früchte werden klein geschnitten für einen Fruchtsalat)
- ❖ Es ist ein ganzes Gemüse: alle gehen in die Hocke (wie beim Ernten von z.B. Gurken oder Radiesli)
- ❖ Es ist ein halbes Gemüse: alle trampeln ganz schnell mit den Füßen auf den Boden (wie wenn wir schnell zum Zvieri rennen)

Errät das Kind, das gewürfelt hat, ausserdem den Namen der Frucht/des Gemüses, darf es die Bildkarte zu sich nehmen. Liegt es falsch, dürfen die anderen Kinder raten. Wer den richtigen Namen nennt, darf die Karte behalten.

Das nächste Kind ist mit Würfeln an der Reihe.

MEMO

Variations de jeu pour les jeunes enfants

Variation 1: «Qui s'en souvient ?»

Matériel:

- ❖ MEMO «Fruits et légumes»
- ❖ 2 tables

FR

Préparation: Les paires d'images sont divisées en deux piles séparées. 32 cartes (ou moins) sont posées face cachée sur une table. Les 32 autres cartes (ou moins) sont placées sur une autre table à quelques mètres de là, face visible.

Déroulement: Le premier enfant retourne l'une des cartes cachées. Il laisse la carte visible, mémorise l'image et cherche l'image identique parmi les cartes découvertes sur la table un peu plus loin. S'il pense avoir trouvé la bonne image, il la prend et la compare avec la carte qu'il a retournée. Si les images sont identiques, il garde la paire et c'est au tour de l'enfant suivant. Si les deux images ne correspondent pas, il remet en place les deux cartes. C'est au tour de l'enfant suivant.

Variation 2: «La gym du mémoire»

Matériel:

- ❖ MEMO «Fruits et légumes»
- ❖ un dé
- ❖ pions de jeux
- ❖ 1 table

Préparation: Les cartes sont disposées en ligne sur une table, face cachée. Les enfants se tiennent autour de la table. Les pions sont placés devant la première carte.

Spielablauf: Le premier enfant lance le dé et avance son pion du nombre de cartes indiqué par le dé. La carte sur laquelle il atterrit est retournée. Selon le type de carte, les actions suivantes de tout le groupe se produisent:

- ❖ C'est un fruit entier: tout le monde s'étire et s'allonge (comme lorsqu'on récolte des pommes ou des abricots sur un arbre)
- ❖ C'est un fruit coupé en deux: tout le monde se tape très vite sur les cuisses avec le

plat des mains (les fruits sont coupés en petits morceaux pour une salade de fruits)

- ❖ C'est un légume entier: tout le monde s'accroupit (comme pour la récolte des concombres ou des radis, par exemple)
- ❖ C'est un légume coupé en deux: tous piétinent très rapidement le sol (comme si nous courrions vite vers le goûter)

Si l'enfant qui a lancé le dé devine en outre le nom du fruit/légume, il peut prendre la carte-image. S'il se trompe, les autres enfants peuvent deviner. Celui qui donne le nom correct peut garder la carte.

C'est au tour de l'enfant suivant de lancer le dé.

MEMO

IT

Varianti di gioco per i bambini più piccoli

Variante 1 del gioco: «Chi se lo ricorda?»

Materiale:

- ❖ Gioco MEMO «frutta e verdura»
- ❖ 2 tavoli

Preparazione: Le coppie di carte sono suddivise in due mazzetti. 32 carte (o meno) vengono disposte sul tavolo coperte. Le altre 32 carte (o meno) saranno disposte scoperte su un altro tavolo a pochi metri di distanza.

Regole del gioco: Il primo giocatore scopre una delle carte coperte. Lascia la carta scoperta, ricorda l'immagine e cerca l'immagine identica tra le carte scoperte sul tavolo accanto. Se ritiene di aver trovato la carta giusta, la prende e la confronta con la carta scoperta. Se la coppia è uguale, può tenerla e passare il turno al pros-

simo giocatore. Se le due figure non corrispondono l'una all'altra, la carta scoperta viene nuovamente capovolta e l'altra carta viene rimessa a posto. Il turno passa al prossimo giocatore.

Variante 2 del gioco:

«Tiro il dado, salto e indovino»

Materiale:

- ❖ Gioco MEMO «frutta e verdura»
- ❖ 1 dado
- ❖ Pedine
- ❖ 1 tavolo

Preparazione: Le carte sono disposte sul tavolo in fila a faccia in giù. I bambini stanno intorno al tavolo. Le pedine devono essere posizionate davanti alla prima carta.

Regole del gioco: Il primo bambino tira i dadi e muove la sua pedina in avanti del numero di carte tirate. La carta su cui giunge viene girata. A seconda del tipo di carta, le seguenti azioni sono intraprese dall'intero gruppo:

- ❖ Se il frutto è intero: tutti si allungano (come quando si raccolgono le mele o le albicocche sull'albero)
- ❖ Se il frutto è a metà: tutti battono velocemente il palmo della mano sulle cosce. (come quando tagli la frutta in piccoli pezzi per una macedonia)
- ❖ Se la verdura è intera: Tutti si accovacciano (come quando si raccolgono per esempio cetrioli o ravanelli).
- ❖ Se la verdura è a metà: Tutti battono i piedi sul pavimento rapidamente (come quando corriamo velocemente per prendere una merenda).

Se il bambino che ha lanciato i dadi indovina anche il nome del frutto/della verdura, può prendere la carta. Se sbaglia, gli altri bambini possono indovinare. Chi dà il nome giusto, può tenere la carta.

Il prossimo bambino può lanciare il dado.

